



前瞻設計策略專家

Trendsetter of Design Strategy



我们是谁 Who We Are

YANG DESIGN为中国领先的工业设计创新策略顾问机构。下设YANG DESIGN设计策略研究所、CMF创新实验室、用户研究实验室、公共与服务设计实验室等多个专业设计研究部门，办公面积五千多平方米。

YANG DESIGN is one of the leading consultancies in product strategy and innovative design in China. It is equipped with YANG DESIGN STRATEGY LAB, CMF INNOVATION LAB, USER STUDY LAB and PUBLIC SERVICE DESIGN LAB in 5000sm office space.



我们的团队与奖项 Design award

YANG DESIGN也是中国首家囊获包括德国红点、iF、日本G-Mark、美国IDEA在内的全球四大设计奖项的设计机构，至今累计获得了六十多项设计大奖。YANG DESIGN创始人早年在德国留学与工作，遵循德国逻辑而严谨的设计方法体系。其团队成员由数十位具备国际化视野背景与本土洞察力的资深策略与设计顾问组成，在产品策略与设计、用户体验与服务设计、品牌DNA、趋势与CMF研究等领域具备丰富经验与领先优势。

YANG DESIGN is the very first Chinese winner of the top 4 international awards – Red Dot, iF, G-Mark and IDEA, and has won more than 60 design awards in history.

The founder used to study and work in Germany, in praise of a systematic, logical and accurate design method. Today, YANG DESIGN has over 40 strategy and design experts with international background and solid local insights. It has rich experiences in product strategy and design, user experience and service design, brand DNA definition, trend watching and CMF study.



我们的合作伙伴 Our Partner

长期以来YANG DESIGN遵循“创造完美用户体验”的设计哲学，为全球众多领先品牌实现了创新的商业价值，合作伙伴包括波音、奥迪、西门子、三星、飞利浦、ABB、施耐德、BOSE、日立、起亚、英菲尼迪、联想、海尔、HTC等。产品类别横跨家电、消费电子、交通工具、家居产品、时尚产品、公共设施及信息导向系统等行业。
YANG DESIGN persists on the design philosophy of “Creating perfect user experiences”, and helps to achieve innovative business value for local and international renowned brands. Some of the partners are Boeing, Audi, GM, Siemens, Bosch, Samsung, Philips, ABB, Schneider Electric, BOSE, Hitachi, Volvo, KIA, Infiniti, DS, Lenovo, Haier and HTC.

家电、设备及
消费电子



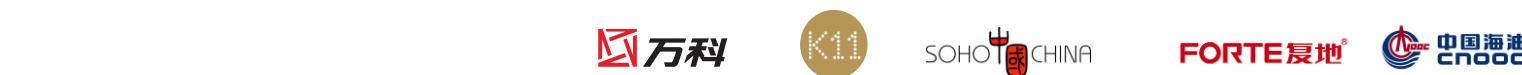
交通工具
Autos, Transportation



快消、时尚及
运动休闲
FMCG, Sports & Fashion



地产
Real Estate



公益组织及公共机构
Community Organization



家居、厨卫
及照明
Homeware, Lighting



我们的设计哲学 Our Design Philosophy

YANG DESIGN创始人的德国导师 Dieter Zimmer教授在担任德国红点奖评委时，会从以下的五个层面去评判一件产品的设计优良与否，同时也阐述了创造完美用户体验的设计哲学。

Professor Dieter Zimmer, tutor of YANG DESIGN founder, made a statement of design criterion as jury of the Red Dot Design Award: a good design must be judged by 5 aspects.



CREATE PERFECT USER EXPERIENCE 创造完美用户体验

BRAND

Identity
Belonging

- 品牌层面

品牌识别性

身份认同与归属

2

USER

Safety & Convenience
Ergonomic & HMI

- 用户层面

安全与易操作

人机工学与交互界面

3

VISUAL

Aesthetic Breakthrough
Identifiable

- 视觉层面

创新与美学

易识别

4

MANUFACTURE

Standardized & modular
Reasonable cost & technique

- 生产层面

标准化与模块化

合理的成本与制造工艺

1

SOCIAL

Sustainable
Enlightening

- 社会层面

可持续发展
正面启迪意义

5

我们如何为 您的企业创 造价值 We Create Value For You

YANG DESIGN 的产品策略与设计服务，为企业深度洞察目标消费群，制定精准的市场定位。针对市场竞争者，规划产品线与产品的品牌识别性，创造产品的差异化竞争力。在发达经济体，这已成为继“六西格玛”之后，企业最重要的营销理念与创新方法！一件优良的产品不仅在于视觉层面的美学价值，更在于“创造完美的用户体验”，这也是 YANG DESIGN 所遵循的设计哲学。

Based on target consumer insight, YANG DESIGN defines the product strategy for accurate market positioning, a product line and brand identity with competitiveness and differentiation against competitors. In developed economics, it has become the most important marketing and innovation method since Six Sigma. A good produce is much more than just looking good.

ACCURATE STRATEGY

精准的 策略

- 数据库与专家资源
Database & expert Pool
- 品牌识别性研究
PI / Brand DNA Study
- 设计趋势研究报告
Design Trend Study Report
- 竞品分析
Benchmark Study
- 产品线规划与定位
Product Mapping & Planning
- 用户研究与消费者调查
User Study & Consumer Research
- 产品线规划与定位
Product Mapping & Planning
- 生活形态分析
Product Mapping & Planning
- 审美偏好研究
Aesthetic Preference Study

INNOVATE DESIGN

创新的 设计

- PI设计规范
PI Design Guideline
- 产品主题企划
Product Concept Planning
- 服务设计
Service Design
- 产品设计
Product Design
- 用户体验
CMF Design
- 交互设计
UI Design
- CMF设计规范
CMF Design Guideline

PREFECT REALIZA- TION

完美的 实现

- CMF实验室
CMF Design
- 产前跟单
Pre-production
- 供应商管理
Suppliers Management
- 用户测试
User Test

VALUE- ADDED SERVICE

增值的 服务

- 产品配套包装设计
Product Package Design
- 设计师品牌公关合作
Designer Co-branding
- 产品展示与终端设计
Product Display & Retail Design
- 媒体发布与公关支持
Press Release & PR Support
- 企业设计管理培训
Company Design Management Training
- 设计奖项申请
Award Application

产品战略阶段

产品设计阶段

产品量产阶段

产品销售阶段



設計策略研究所

产品策略
与品牌识别

Product Strategy &
Brand Identity

用户研究
实验室

UX Lab

公共与
服务设计

Public Service
Design

CMF创新
实验室

CMF Lab

趋势研究
报告

Trend Report

YANG CMF 創新實驗室

DESIGN
CMF LAB



YANG CMF 創新實驗室

DESIGN
CMF LAB



年度中国设计趋势报告 Annual China Design Trends

潮流趋势因何而起？怎样的产品设计是符合未来的市场？设计趋势是否适合中国的市场？本报告建立在对2013年整体社会形态、消费趋势的研究，以及与六大领域专家访谈的基础上，提出符合中国人生活形态的预测，并由此引出四种设计趋势主题。对应每个趋势主题，提出色彩、材质、表面处理（即Color, Material, Finish，简称“CMF”）的提案，它们适用于未来2015-2016年针对中国各行业设计领域。我们坚信，体现未来生活形态的CMF元素在转化为产品设计之后，具有迎合消费者心理诉求的魅力，从而吸引更多潜在消费者，获得市场的成功。

YANG DESIGN每年都整理和发布国际流行趋势报告并运用到实际设计项目中。研究案例跨越产品、建筑、时装、平面等多个设计领域。

YANG DESIGN release annual Design Trend reports with study cases in the multi-disciplines of products, architectures, fashion and graphic design, and apply trends into our design projects.

中国设计 趋势报告 CHINA DESIGN TRENDS

2020
2015

年度中国设计趋势报告 Annual China Design Trends

研究方法 Methodology

年度六个领域的案头研究探索未来生活形态



Annual case study across six industries to explore future lifestyle



对话六大设计领域先锋人物寻求未来设计潮流



Conversations with experts from six design fields to search for future design trends



Future four macro trends

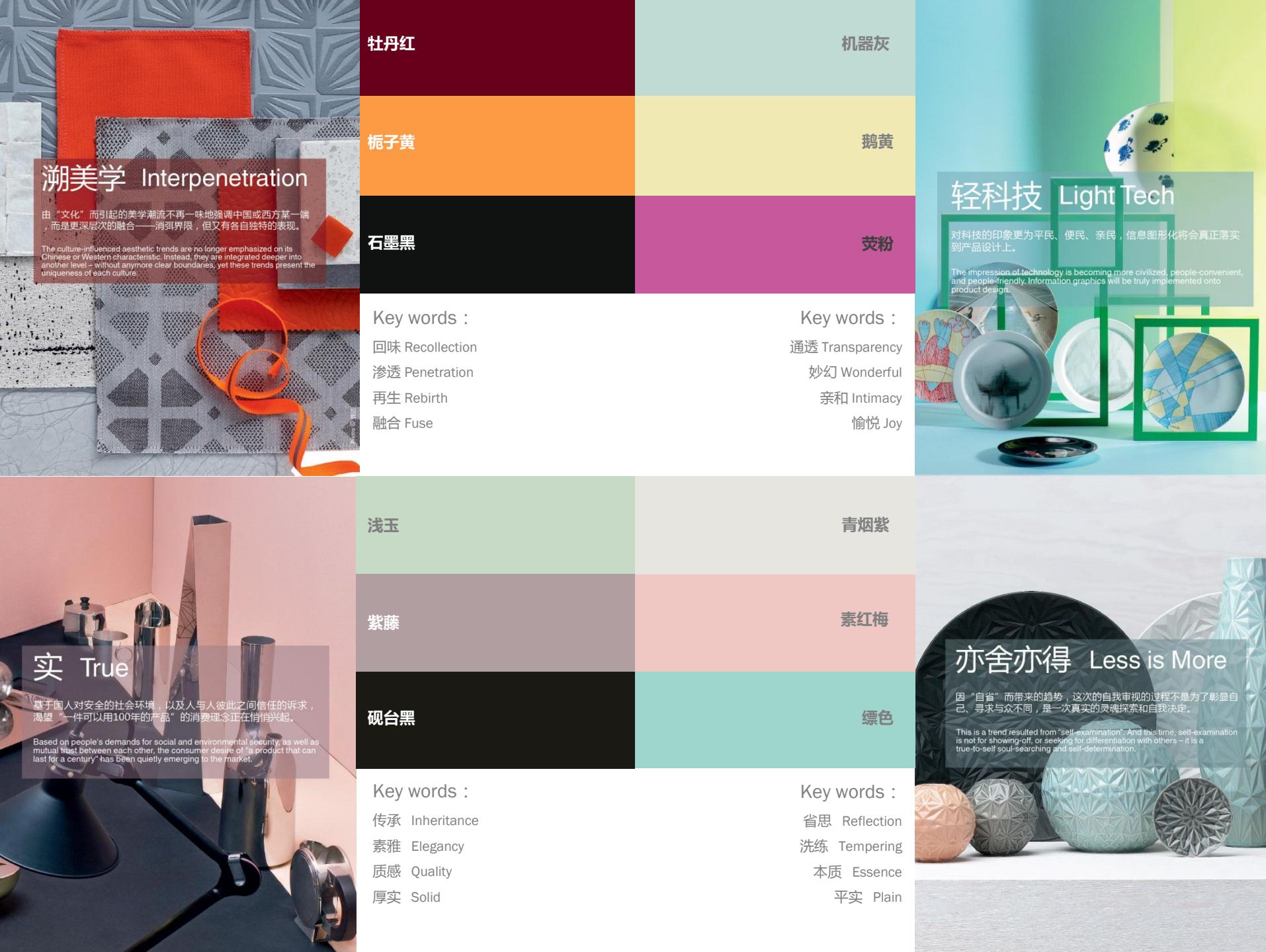
CMF的展现

- 1) 预测流行风格
- 2) 预测流行色彩
- 3) 预测流行材质

- 1) Forecast style trends
- 2) Forecast color trends
- 3) Forecast material trends

为企业提供未来设计灵感，把握未来造型、色彩、材质的趋向。

Provide inspirations of future design for enterprises, and for them to capture the trends for product shape, color, and materials.

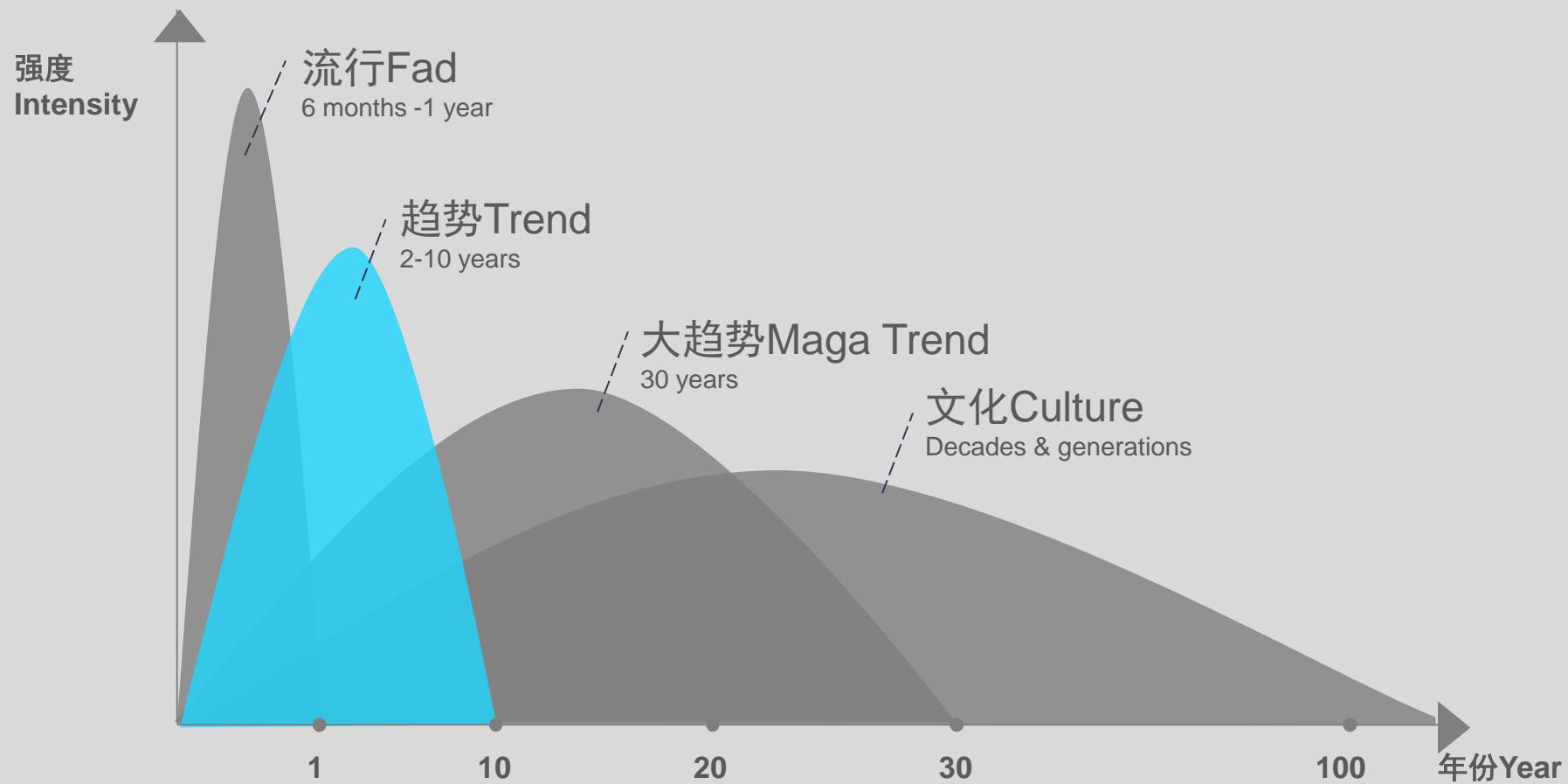


趋势的演变

Types of Trends

聚焦持续2-10年的设计趋势研究

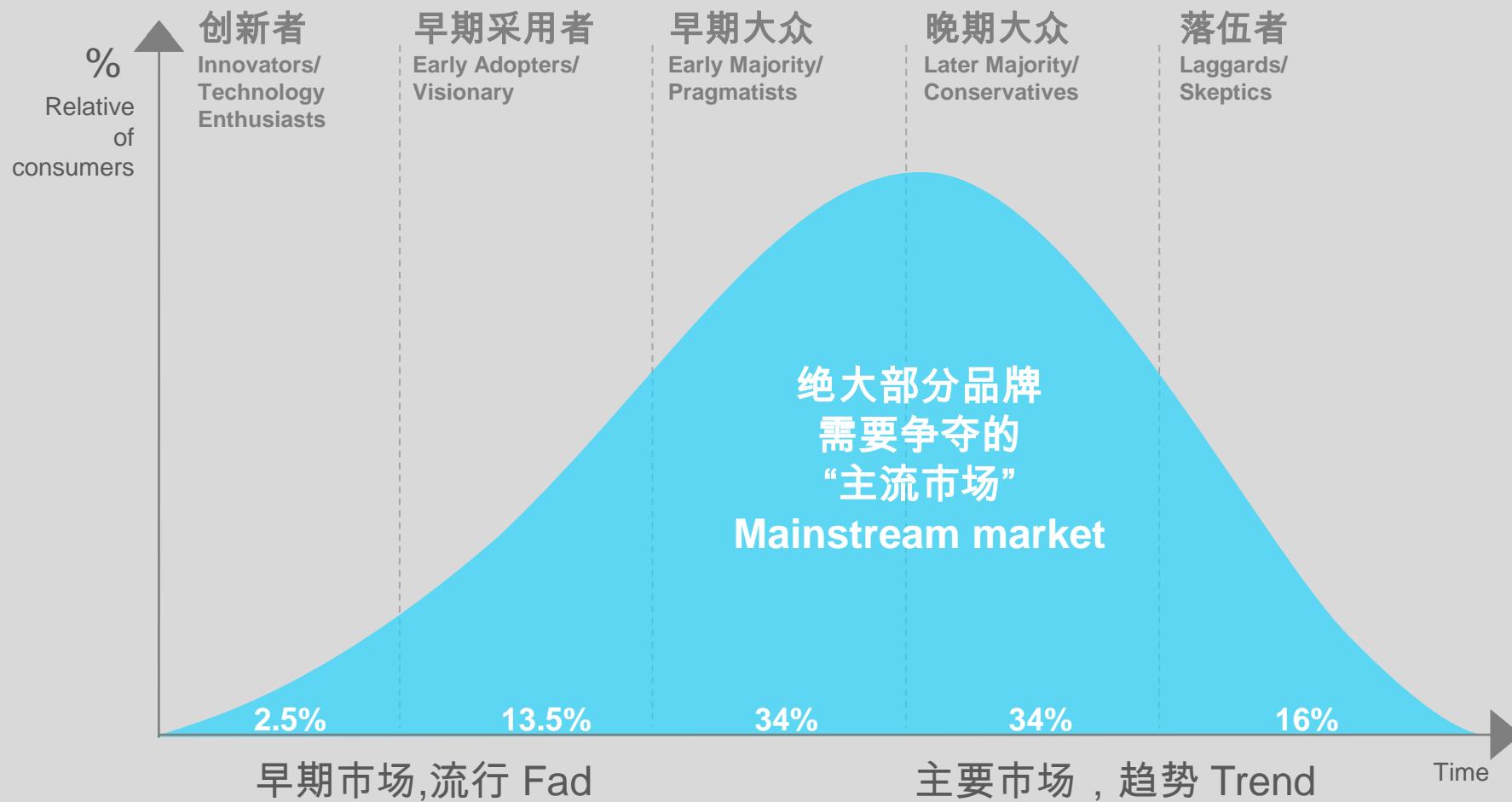
Focus on 2-10 year design trends according to the product nature in the projects



消费者与 趋势关系

Consumer & Trend

潮流当中，你是领先者还是跟随者？谁能获得更多的消费者？
Are you a trend setter or a follower? Who can get the most consumers?



《城市画报》亚文化生活形态研究，CityZine Sub Culture Lifestyle Study



《城市画报》亚文化生活形态研究，CityZine Sub Culture Lifestyle Study

《城市画报》联合YANG DESIGN设计策略研究所展开对于过往14年中国亚文化群的生活形态研究。我们的社会将越来越关注小众和个人化的趋势，我们总结了中国亚文化群体的特征和走势，我们好奇他们现在的生活状态是继续还是回归了主流，我们想要明白亚文化对于主流文化、商业、品牌等等又是以什么意义而存在。项目成果包括在上海K11举行的一个公开展览，一场专题论坛，一段视频，一份全国发行量为30万的研究报告。视频链接：<http://www.tudou.com/programs/view/sdkKrXP3FeQ/>

This is a YANG DESIGN partnership project with CITYZINE for a lifestyle research of China's sub-culture in the past 14 years. Our society will become more and more focused on sub-cultural group and personalization. In this research, we combined the specialty and trends of the China's sub-culture, wondering if their life condition will continue as is, or go back to the main stream. We wanted to understand the meaning of sub-culture's existence for main stream, businesses, and brands. The result of this research was exhibited at the K11 Art Center in Shanghai with a public exhibition, a forum, a video, and a research report that was published nation-wide with 300,000 copies. Video link:
<http://www.tudou.com/programs/view/sdkKrXP3FeQ/>



发展演变史

Timeline

态度
Attitude

受外来文化影响而产生的亚文化

受网络影响而产生的亚文化

字体放大—已发展称主流文化的亚文化

呈扩化发展的亚文化

呈平稳发展的亚文化

呈缩化发展的亚文化

已消失的亚文化

居住
Living

工作
Career

消费
Consumption

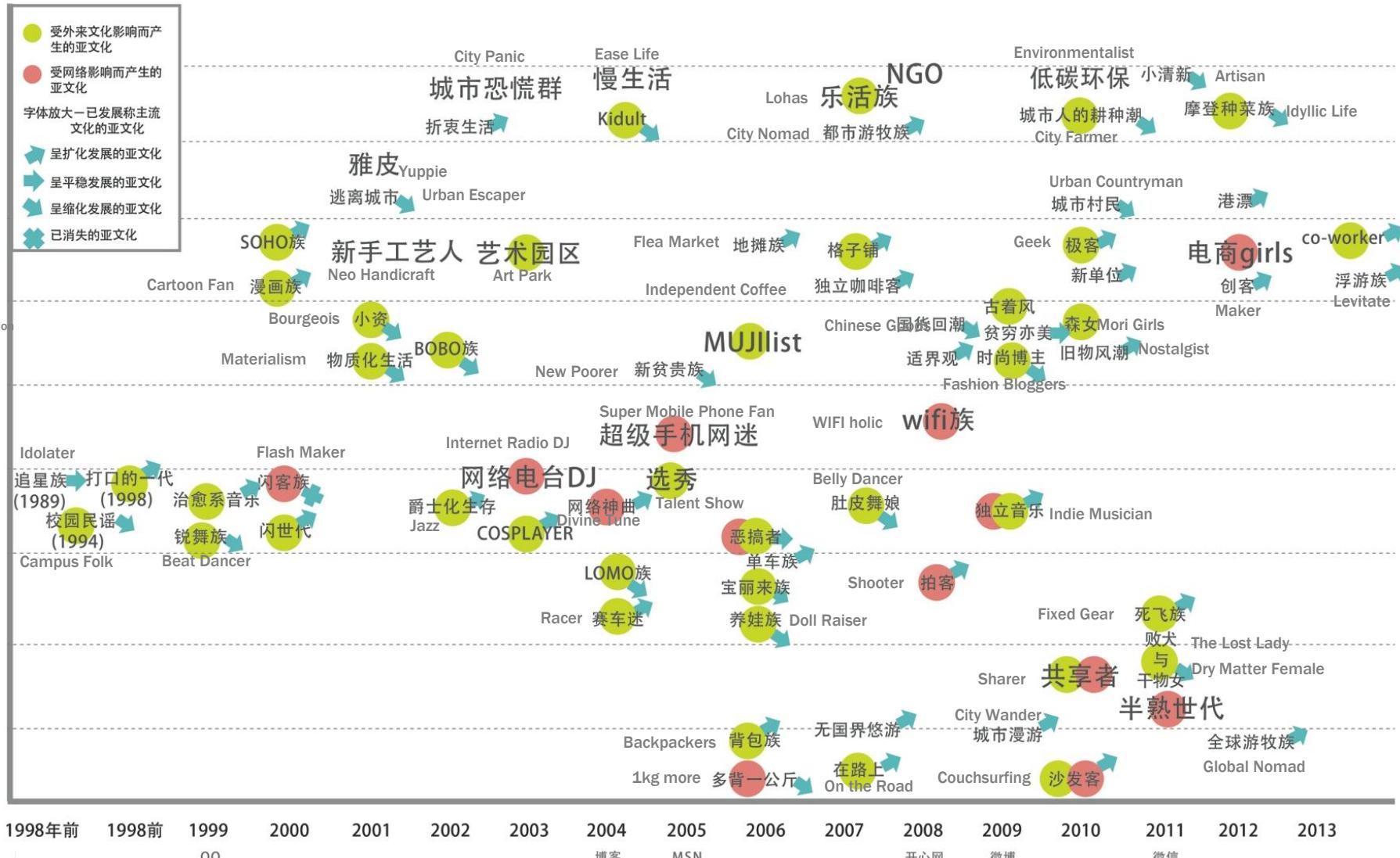
通讯
Communication

娱乐
Entertainment

装备
Gear

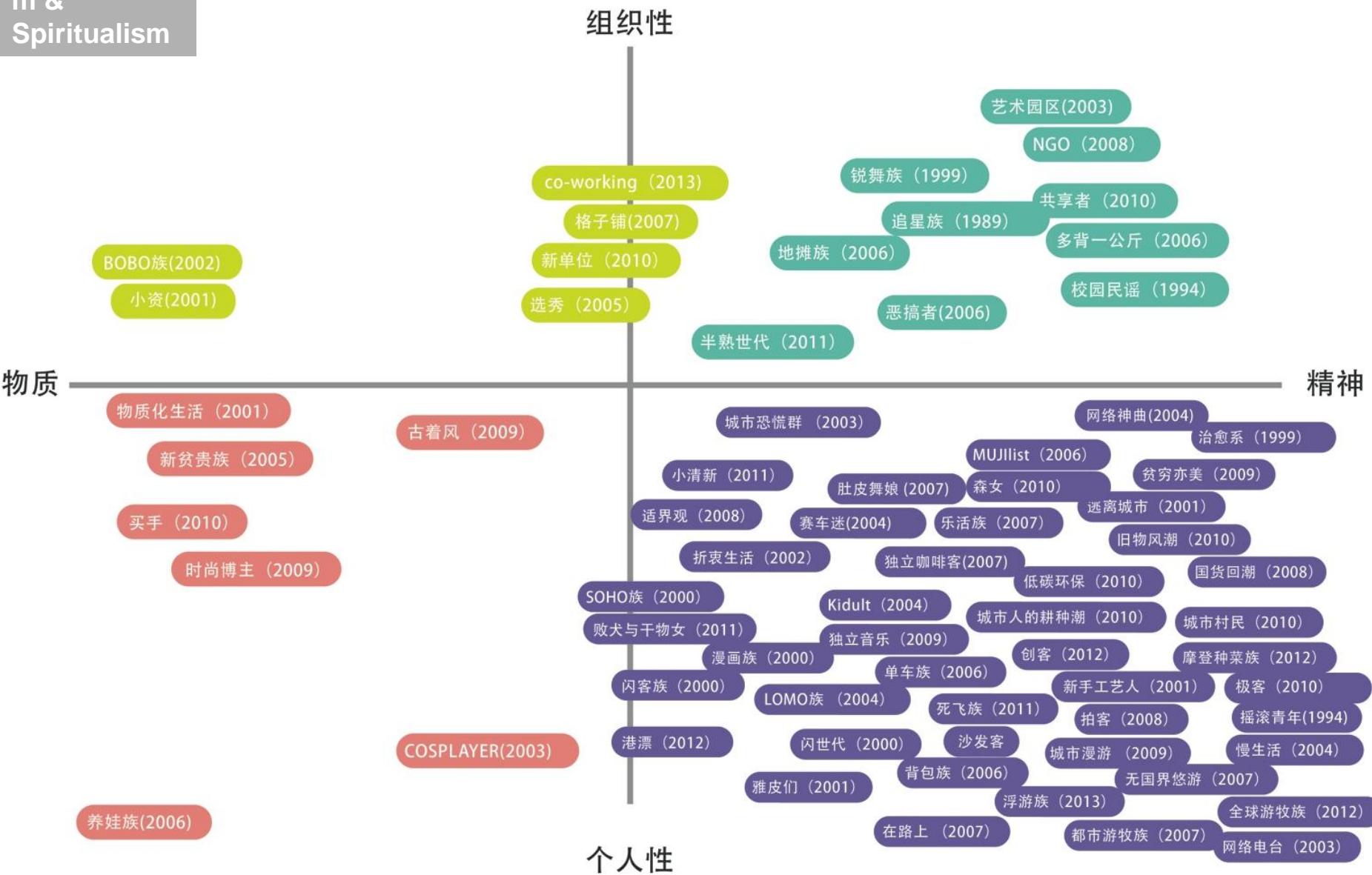
社交
Social

旅游
Travel



个人性与 精神性

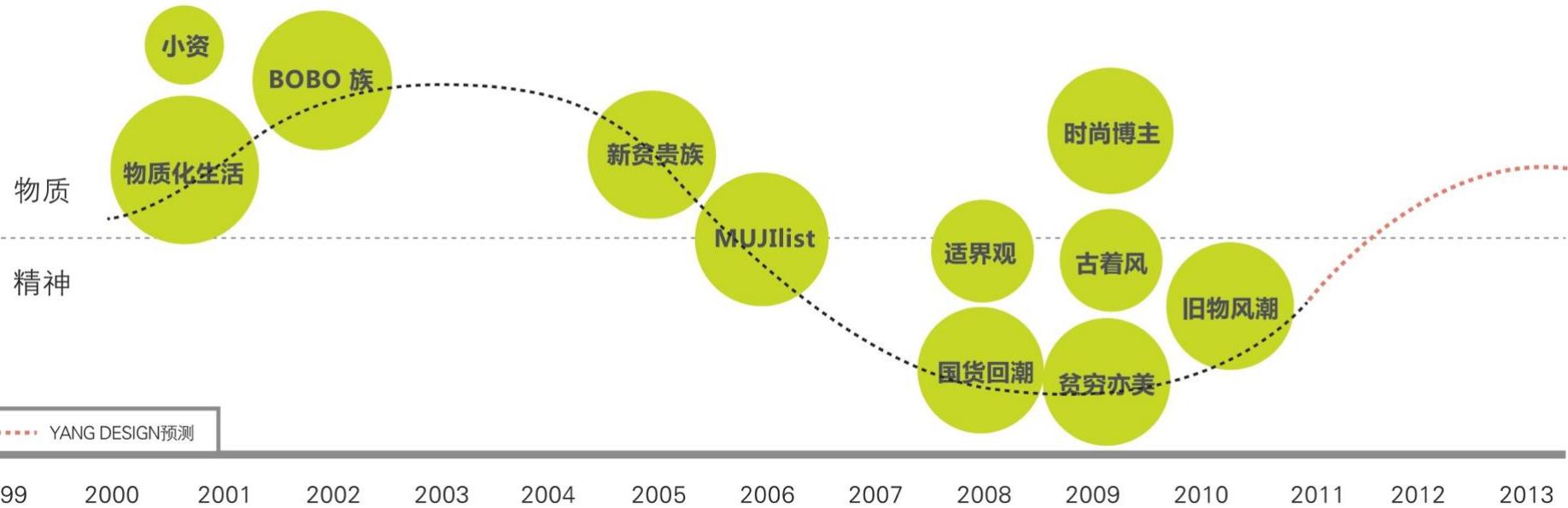
Individualism & Spiritualism



消费观 Consumption Tendency

在追求物质和精神中呈波浪曲线发展

亚文化带来的趋势消费观曲线

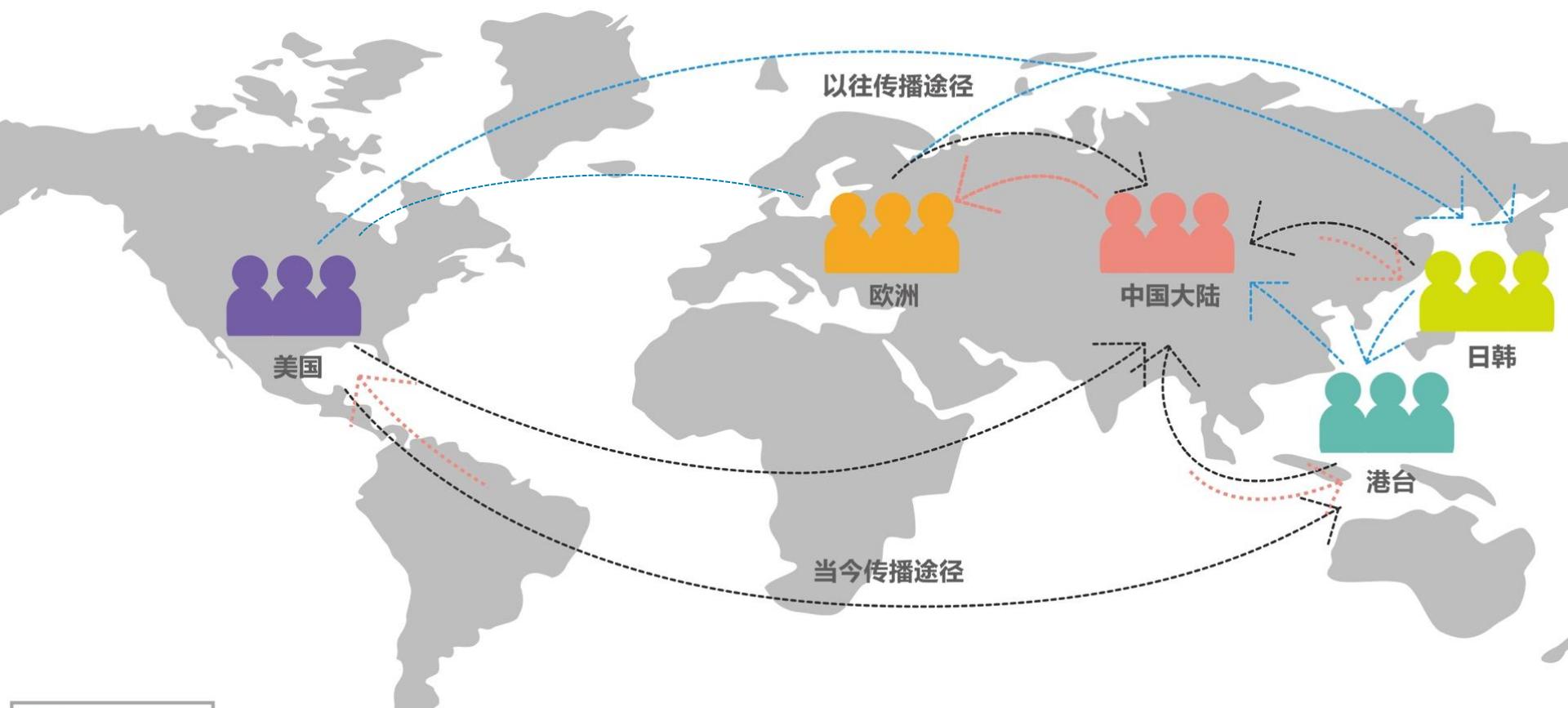




通用小型车趋势及车主生活形态研究，2013年
General Motor Compact Car Trend & Driver Lifestyle Study, 2013

传播路径 Influence Path

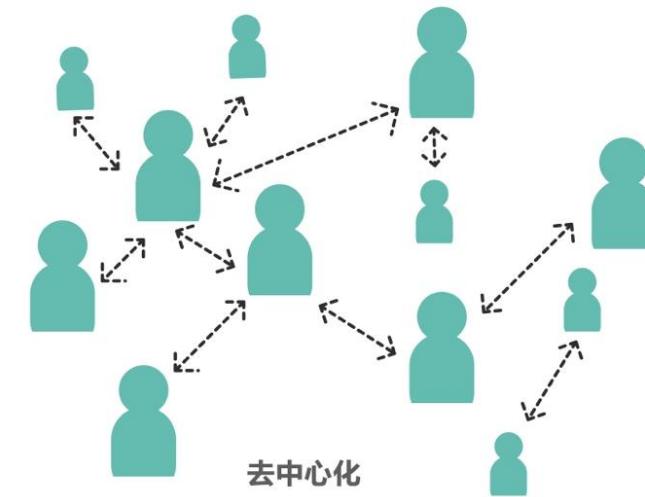
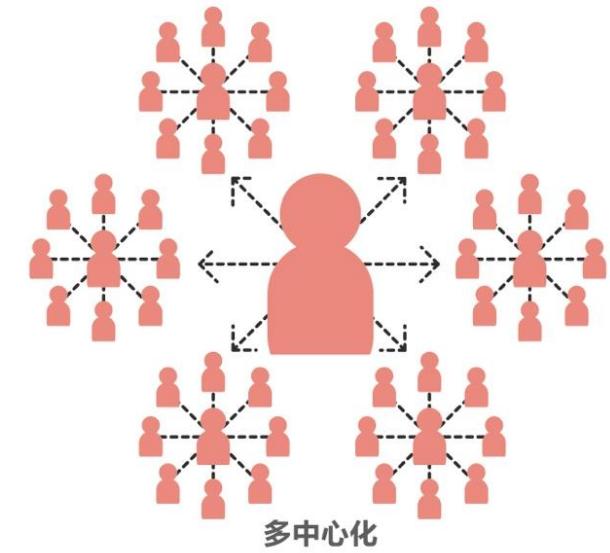
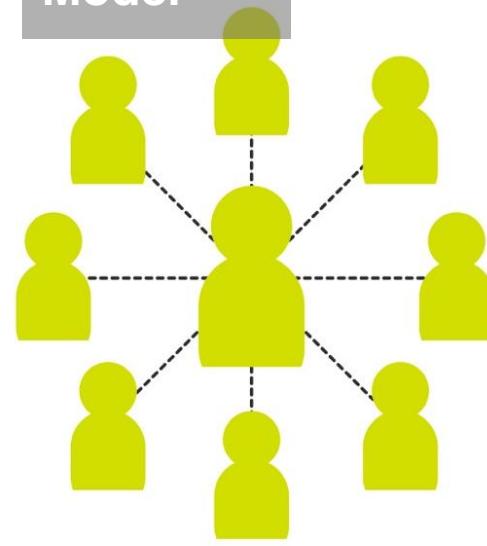
文化传播途径是起源于欧美、日韩，流传到港台，再到中国大陆。
近年，港台作为文化中转站的影响力逐显衰微。



- 以往传播途径
- 当今传播途径
- …… YANG DESIGN预测

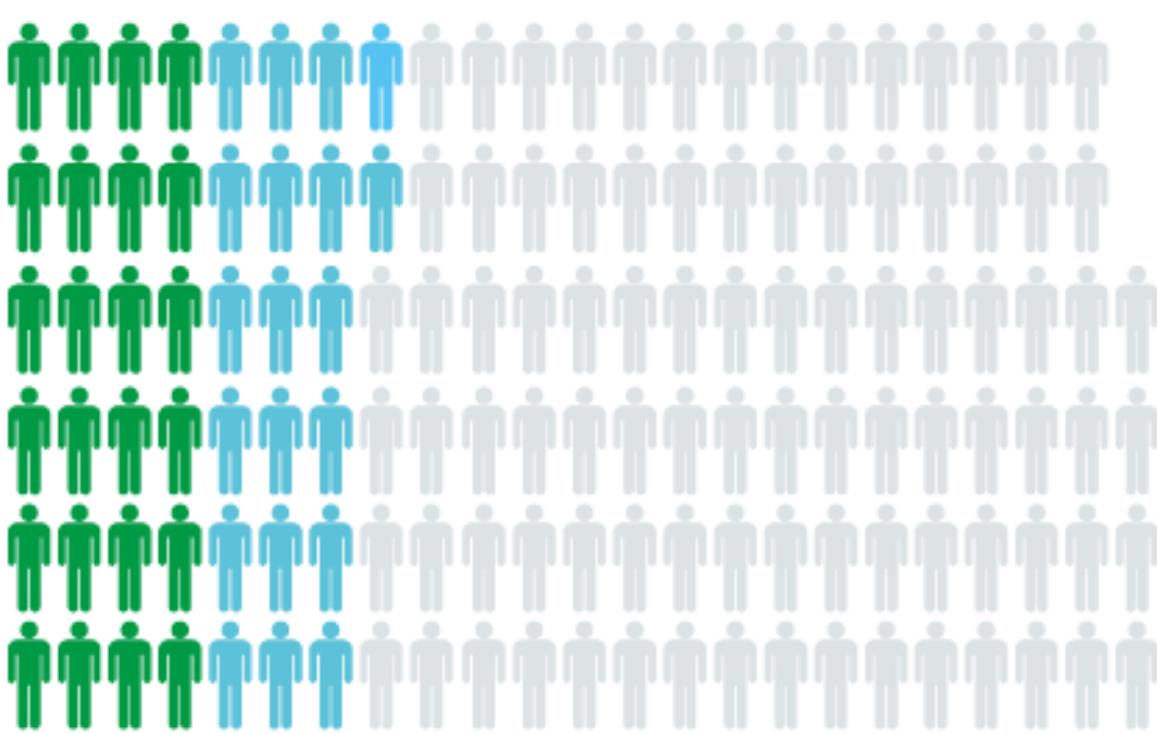
影响力 模型 Influence Model

文化影响力模型从中心辐射型转变为多中心化和去中心化结构。



中国的年轻世代 Generation Youth in China

截止 2014 年 3 月的数据,80 后总人口约 2.34 亿,90 后总人口约 1.99 亿,总数超 4 亿的 80 后、90 后从 15 岁至 34 岁,是中国人的年轻力量。



备注:图示为 4 月 24 日公布的《中华人民共和国 2013 年国民经济和社会发展统计公报》,其中的数据
显示,中国最新的人口数量是 13.6 亿。>

 =1000 万人

2014年 80后、90后 家居消费解构

数据来源：时尚家居网络调研
本次调研有效样本量：2470个

Home Consumption Pattern of 80's & 90's



80后的出生、幼年正逢中国改革开放，80后、90后伴随着中国经济的高度发展而成长，所以并没有父辈那么强烈的节约意识。在其主要的消费观里，“理性消费”可能就是量力而行，“感性消费”表达更多的是“活在当下”。



Define the right emotional consumer

年可支配收入20万~40万者女性消费者更倾向于感性的随意型消费。可以针对这类人群，以“产品故事”等感性营销手段吸引购买。



Define the potential smart home customer

年收入40万以上人群，尤其是男性对智能家居更感兴趣。他们有一定的经济基础，生活中喜欢寻求乐趣。



Redefine brand significance

80后、90后成长在网络环境中，信息爆炸，他们比父辈更相信“口碑”胜于“品牌”。而对于讲究个性的90后来说，“无名牌”或许胜于品牌。对于新消费主力军来说，“品牌”的含义以及传播的途径，都需要再定义。



Following interest circle culture

传播途径需要跟随80后、90后的圈子文化。不要试图用权威专家、明星代言等去说服80后与90后，如果真的要找代言人，不如找个潮流达人更有说服力。而有力的办法是通过现在通讯的群落，如微信朋友圈，小众交友圈等获得他们的关注和信赖。



Consuming more than a product

针对80后、90后，产品诉求应在于如何让他们获得产品物理性之外精神性满足，获得乐趣、提升价值观以及生活质量。不再是简单的功能满足。



Define the buying habits of the income level

不同收入的80后、90后群体在家居购买场所有不同，品牌专卖店的优势在于实体体验，而高品质的体验也正是高收入人群的诉求。建议针对中高收入人群，开设高品质的家居体验馆。针对低收入人群，加大网络商城的促销力度。



工业化恐慌族 Commercial Panic



生活家 Master of Life



赖网族 Online alcoholic



哈设计 Design Enthusiasts



至享族 Hedonic



乐游族 Lohas



低碳族 Environmentalist



恋旧族 Nostalgist



Kidult



幻想族 Dreamer



安居族



新职人 Freshman

| | | |
|--|---|--|
| High end 富裕消费群 年均可支配收入超过 3.4 万美元，仅有 426 万户家庭，占中国城市人口的 2% | 更追求自身价值观 | |
| 80 后、90 后人群特征总结 Features of 80's and 90's |  <p>Commercial Panic 工业恐慌族</p> <p>Hedonic Group 至享族</p> <p>Nostalgist 恋旧族</p> <p>Kidult 安居族</p> <p>Otaku/ Indoorsy 乐游族</p> <p>Design Enthusiasts 哈设计</p> <p>Traveller 乐游族</p> <p>Fresh Man 新职人</p> | |
| Middle end 主流消费群 年均可支配收入 1.6-3.4 万美元，1.67 亿户家庭(相当于近 4 亿人口)，2020 年将会占到中国城市人口的 51%。这个群体将成为消费市场的中流砥柱，且能负担得起私家车和小奢侈品等消费。 |  <p>生活家 Master of Life</p> <p>商业恐慌族</p> <p>恋旧族</p> <p>安居族</p> <p>乐游族</p> <p>新职人</p> | |
| Low end 价值消费群 年均可支配收入 6 千 -1.6 万美元，在城镇人口中的占比将从 2010 年 82% 降至 2020 年的 36%，1.16 亿户家庭(相当于 3.07 亿人口)，是低价产品的主体客户。> | 更注重他人对自己的评价 | |

族群交叉 Overlap



漫画族
Cartoon Artist

摇滚族
Rocker

涂鸦族
Graffiti Lover

闪客
Flash



于哥哥给买的民族风围巾



大学时代使用的画具



痛苦的瞬间的专辑《不要停止我的音乐》，
感谢印有林竹的名字



最美的漫画《LEVEL E》，
署名是持经宿富基义揭



曾经穿过的桑巴衣装所用的羽毛和装饰的配件。
是林竹的翅膀的一部分



林午餐的便当盒，每次开午餐会有同事和寄而来



离开日本的时候同事寄送的和风手绘书，
得奖了当年的good design大奖



名字是“竹”和“雨”的和音，夏日必备



平光眼镜，用来cos知识分子



四川老家的钥匙，女儿的门锁时可以打开



去南向阳的旅行箱中的小号，为短途旅行准备



大学时候买的拖鞋。
在日本的各种仪式中多次使用



关西旅行的各种门票



印有林竹的车站名字的钥匙链，黑分奇



喜欢的香水，林竹的收藏里面很少见的甜系



在日本使用了4年半的手机，公司是AU



高尔基绘图
湖南日报一卡通及日本



互撕朋友给林竹的生日祝福明信片



从有戏公司辞职时同事们写的告别留言板



2004年在西单约会时的电影票，哈利波特3



为伍佑顺利毕业买的祈福不倒翁。
它顺利完成任务



在design fest上买的圆润罐改造的音响。
声音不大但是很可爱



在松本旅行的路上捡到的叶子，品种忘掉



牛同学送的生日礼物，精铁画的林竹

消费趋势： 圈盟化 Habit Circle





消费趋势：订购式生活形态 Subscribed Lifestyle



消费趋势： 她时代 She Age





消费趋势：
情景故事化
Story-telling

